

平成 28 年度 すこやかメールマガジン 第 529 号【情報メディアとの上手な付き合い方④】  
1 月 26 日配信

みなさんこんにちは (^\_^) /

「今年も頑張るぞ！」と気持ちを新たにスタートした 2017 年。気がつけばもう 1 月下旬となりました。「大寒」が過ぎ、暦の上では一年の中で最も寒い時期を迎えています。インフルエンザも流行し始めていますので、読者の皆様方も体調管理には十分お気をつけ下さい。

さて、今週の担当は【M】ですので、今回は【情報メディアとの上手な付き合い方④】として、「親子のコミュニケーション」を話題にしたいと思います。

今年度、「情報メディアとの上手な付き合い方」に関する講話を県内各地で行わせていただいているわけですが、参加者から「子どものほうが詳しくて、自分はよくわからないのですが、どうしたらいいですか」という質問をいただくことがあります。

その質問に対して、わたしは我が子を例に挙げながら次のようにお答えしました。

「わたしはゲームにあまり興味がなく、得意ではないので、ポータブルゲーム機の使い方については我が子の方が断然詳しいです。ですが、時々コミュニケーションを図るために『それおもしろそうだね。どうやってやるの?』『使い方がちょっとわからなくて困ってるんだけど、どうすればいい?』などと、あえて話しかけてみます。そうすると得意気にいろいろ教えてくれます。ゲームを一緒にしながら、『ゲームだと自分の思い通りになることが多いけど、現実だと相手のことを考えて、思いやりの気持ちをもって接することが大事だよ』『ゲームも確かに楽しいけど、友達とおしゃべりしたり、一緒に身体を動かしたりすることも楽しいよね』などの会話をしています。スマートフォンの場合も同様に、お子さんに使い方を教わりながら、『文字だけのやり取りって難しいよね』などと折に触れて話題にすることが大切なのではないのでしょうか」

「公益社団法人日本 P T A 全国協議会」が行った「子どもとメディアに関する意識調査」によると、保護者の半数以上が携帯電話、スマートフォンを使ったインターネット利用の内容に制限を設けていると回答したのに対し、子どもは半数以上がルールはないと回答したとの記事が載っていました(岩手日報 平成 28 年 5 月 2 日付)。親と子の認識にかなりのズレがあることがわかります。「よく分からないから」とお子さんに何も言わないでいると、最初に決めていたルールのことをすっかり忘れてしまい、お子さんが「家にルールはない」「容認されている」と感じてしまうのではないかと思います。

我が子に「あなたのことを常に気にかけているよ。無関心ではないよ」というメッセージを伝える意味でも、コミュニケーションを図りながら、何気ない日常の会話の中で、親として伝えなければならないことは伝えていきたいと思っています。【M】

○メルマガで取り上げて欲しい内容やご感想など、下記アドレスにお寄せいただければ嬉しく思います。(アドレス登録又は配信停止もこちらからどうぞ(^\_^))

mailto:[kosodatem@pref.iwate.jp](mailto:kosodatem@pref.iwate.jp)

○メルマガのバックナンバーを当センターHPで閲覧することができます。

アドレスはこちら

「まなびネットいわて」(<http://www2.pref.iwate.jp/~hp1595/>) > 「発行物・刊行物」  
> すこやかメルマガ

○「すこやかメール相談」このアドレスに返信することで子育てに関わる相談が受けられます。乳児から小中学校での困り事などお気軽にご相談ください。

mailto:[kosodatem@pref.iwate.jp](mailto:kosodatem@pref.iwate.jp)

#### 【転送からの登録手順】

「このメルマガを友人・知人に転送する」→「受け取った方が登録用アドレスを確認する」  
→「『メルマガ配信希望』と入力し送信する」→「配信登録完了！」(次回から直接、メルマガを受信することができます)

#### 【紹介からの登録手順】

アドレス [kosodatem@pref.iwate.jp](mailto:kosodatem@pref.iwate.jp) をご紹介していただき、「配信希望」とメールすれば登録できることをお伝えていただく。

これからも、どうぞよろしくお願ひします(^\_^)/

\*\*\*\*\*

#### 【発行】

岩手県立生涯学習推進センター

025-0301 花巻市北湯口 2-82-13

TEL 0198-27-4555

URL:<http://www2.pref.iwate.jp/~hp1595/> 「まなびネットいわて」で検索